

Pixload

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Pixload	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		August 13, 2022

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 Pixload	1
1.1 Pixload Documentation - Contents	1
1.2 description	1
1.3 installation	2
1.4 configuration	2
1.5 auteurs	3
1.6 distribution	3
1.7 tests	3
1.8 future	4
1.9 erreur	4

Chapter 1

Pixload

1.1 Pixload Documentation - Contents

Pixload Version 1.74
(by Pixel Art Asc.)

DESCRIPTION
INSTALLATION
CONFIGURATION
ERREUR
TESTS
AUTEURS
DISTRIBUTION
AVENIR

1.2 description

DESCRIPTION :

Cette petite barre AREXX sert à lancer un logiciel et/ou script en cliquant sur ↔
le dessin affiché
dans la barre. Un effet de relief permet de savoir quel logiciel est lancé et ↔
grâce à une bulle d'aide
le nom du logiciel. Deux fichiers d'aide sont disponibles (format GUIDE et HTML) ↔
.

Nouveaux : Pixload Prefs est accessible via le menu contextuel, nouveaux icones

PRINCIPE :

C'est une fenêtre sans bord avec des boutons dans lesquels sont insérés des ↵
dessins. Chaque clic sur le
bouton/dessin lance une ligne de commande qui à son tour lance un programme. Le ↵
tout se fait en AREXX
grâce à RXMUI et MUI pour l'aspect graphique. Tout est paramétrable via MUI (↵
couleurs, taille, etc...)
depuis la barre elle-même via le bouton droit de la souris.

1.3 installation

INSTALLATION :

Cliquer juste sur "Install-Pixload" (vous devez avoir le programme INSTALLER ↵
dans votre répertoire C)

De plus, il faut installer et/ou lancer sur votre poste AVANT :

- MUI (version 3.8) à installer en premier
- RXMUI (version 26.2 ou plus SEULEMENT - freeware sur <http://web.tiscalinet.it/> ↵
amiga/rxmui)
- REXXmast (Commande dans le répertoire "system" du Workbench pour lancer des ↵
programmes AREXX)

1.4 configuration

CONFIGURATION :

Il a plusieurs éléments à configurer :

- Les icônes (ce sont des petits dessins au format IFF). Ils se trouvent dans le ↵
répertoire Pixload/icones
et sont numérotés de 0 à 9. Vous pouvez les changer, il faut simplement ↵
respecter l'ordre des numéros
Attention : la première couleur de leur palette respective sera TRANSPARENTE ↵
!!!
- Mui (facultatif, mais jeter un oeil sur la documentation du logiciel)
La configuration MUI est disponible dans la barre via le menu contextuel
(Le fichier de préférences (Pixload.1.prefs), se trouve sur : SYS:prefs/env- ↵
archive/mui et RAM:Env/mui)

- Pixload via Pixload-Prefs qui lance le programme de configuration.
(n'hésitez pas à consulter les bulles d'aide du logiciel)
- Cliquer sur Pixload-Prefs dans le répertoire Prefs
- Indiquer si vous voulez la barre à l'horizontale
- Indiquer le nombre d'icônes
- Indiquer pour chaque ligne, le chemin du programme et le contenu de la bulle d'aide ←
- Le bouton après l'icône indique le lancement d'un programme (par défaut) ou d'un script (bouton enfoncé) ←

Exemple : pour lancer DOPUS, ne pas cocher l'option
pour lancer un fichier de commande : "lha x -x ram: etc..... " comme ←
sous CLI, cocher l'option

C'est tout !!! , l'aspect graphique se règle via le bouton droit de la souris ←
(MUI).

1.5 auteurs

AUTEURS :

Ce tout petit programme a été conçu en Arexx et RXMUI par PIXEL ART

[Http://www.Pixel-Art.fr.st](http://www.Pixel-Art.fr.st) - E-mail : pixelart@wanadoo.fr

Rmxui a été conçu par : Alfonso Ranieri - alforan@tin.it - <http://web.tiscalinet.it/amiga> ←

Rxmui site officiel : <http://web.tiscalinet.it/amiga/rxmui>

(Merci à Polymère, Bernd Gollesch et surtout Alfonso Ranieri)

1.6 distribution

DISTRIBUTION :

GRATUIT

1.7 tests

TESTS :

Machine de test :

- A1260, Roms 3.0 et OS 3.0, carte graphique sous Picasso96, en 800x600 24 bits
- A1260, Roms 3.1 et OS 3.9, carte graphique sous Picasso96, en 1024x768 en 16 ↔ bits
- A1400, Roms 3.1 et OS 3.9, carte Cybervision 64/3D sous Cybergraphx V4 en 1120 ↔ x832 en 16 bits

Merci à Mrs Bérengué, l'association Triple A, Mr Halvadjian, Adelphe Bachelet

1.8 future

A VENIR :

- Le Drag and Drop, si c'est vraiment possible.
- Vos suggestions

1.9 erreur

ERREUR :

Le message d'erreur peut se produire : "Arithmetic conversion error" ou " ↔ Speedbar"

Cela signifie :

- L'un des dessins n'a pas été trouvé (mauvais numéro)
- Un chemin d'accès définit dans le fichier Pixload, n'est pas correct
- Il manque un " ou ' ou) dans une ligne de commande
- Vous avez une ancienne version de RXMUI

Une mise à jour de RXMUI corrige ce défaut

Vous la trouverez ici : <http://web.tiscalinet.it/amiga/rxmui>
